

لیست پرونده های ثبتی بررسی شده در هفتمین جلسه کمیسیون مورخ ۹۶/۱۰/۲۴

ردیف	نام طراح	نام سرگرمی	گروه سرگرمی	توضیحات	تصاویر
۱	عماد مختاری	آب و آتش	۳	این سرگرمی از نمونه بازی های صفحه و مهره است که مهره ها بر اساس دستورالعمل بازی باید به خانه شروع حریف وارد شوند هر حرکت مهره به صورت افقی، عمودی و مورب نیاز به واگذاری امتیازی دارد و دیواره ها از حرکت عمودی و افقی مهره جلوگیری می کند	
۲	یاسر مهری	تند و تند - میوه های خوشمزه	۳	این سرگرمی شامل مهره هایی دایره ای شکل است که تصویر میوه ها در دو روی آن ها نقش بسته است. بازیکنان باید بتوانند از این مهره ها برجی بسازند که تصاویر همسان رو در روی هم قرار گرفته باشند تعداد مهره ها و ارتفاع آن برنده بازی را تعیین می کند.	
۳	یاسر مهری	جوراجور	۳	جوراجور یک کارت بازی است که بازیکنان باید اختلاف بین تصاویر روی کارت ها را مطابق دستورالعمل بازی پیدا کنند و کارت های خودشان را به وسط انداخته باشند.	

	<p>این سرگرمی یک جورچین رنگ هاست که بر اساس دستور داده شده از لحاظ نوع چیدمان رنگ ها، باید رمزگشایی شده و رنگ ها در کنار هم چیده شوند.</p>	۳	لاجیکولو	ياسر مهري	۴
	<p>زیستاس یک کارت بازی است شامل ۲۷ کارت حیوانات و یک کارت ویژه که بازیکنان باید بر اساس مشخصات جانداران که روی سه تاس درج شده حیوان مورد نظر را شناسایی کنند و آن کارت را بردارند. اگر شناسایی آن ها صحیح نباشد یک کارت از دست می دهند.</p>	۲	زیستاس	ياسر مهري	۵
	<p>سرآشپز یک کارت بازی است که شامل ۲۵ کارت سفارش و ۲۴ کارت بازیکن است. هر بازیکن با استفاده از سه کارت خود باید بتواند اقلام سفارش را نمایان سازد تا صاحب کارت سفارش شود. جمع کردن ۵ کارت سفارش برنده بازی را تعیین می کند.</p>	۳	سرآشپز	ياسر مهري	۶
	<p>این سرگرمی دارای کارت هایی است که روی آن ها تصویر شکلک نقش بسته است بازیکنان باید ۳ تصویر هم شکل را جور کنند و با شکلک درآوردن مطابق تصویری که می خواهند از طرف مقابل خود کارت بگیرند، کارت مربوطه را دریافت کنند. هرکس که بتواند سه کارت هم شکل خود را جور کند برنده است.</p>	۳	شکلک	ياسر مهري	۷
	<p>این بازی شامل ۳۱ کارت بازی است که در دو گروه ساده و پیشرفته طراحی شده است. همچنین دارای ۶ قطعه دسر و ۵ کارت هیولا و یک عدد تاس می باشد. طبق دستورات عمل بازی هر بازیکنی که بتواند ۵ دسر را بخورد برنده است.</p>	۳	کلوجیا	ياسر مهري	۸

	<p>باغ وحش هوش یک بازی فکری است با ۶۰ معما که بازیکنان باید قطعات پلاستیکی تصویر دار را در کنار هم قرار دهند که هیچ حیوانی در کنار حیوان رقیب یا غذای مورد علاقه اش قرار نگیرد.</p>	<p>۳</p>	<p>باغ وحش هوش</p>	<p>یاسر مهری</p>	<p>۹</p>
	<p>این سرگرمی شامل ۳۶ کارت و ۲۴ تاس است. طبق دستورالعمل بازی، بازیکنان باید بتوانند زودتر قندهای خودشان را از دست بدهند برنده کسی است که قند ندارد.</p>	<p>۳</p>	<p>گلوکز</p>	<p>یاسر مهری</p>	<p>۱۰</p>
	<p>این سرگرمی یک اسب با قابلیت حرکت و هدایت رو به جلو می باشد که کودک با سوار شدن بر آن و فشار وارده به رکاب اسب می تواند آن را به سمت جلو حرکت داده و کنترل نماید.</p>	<p>۱</p>	<p>اسب سواری رکابدار شادالین</p>	<p>نوآوران اسباب بازی آذین</p>	<p>۱۱</p>
	<p>این سرگرمی شامل ۲۵ کارت حواله خرید، ۴ مهره در چهار رنگ، یک تاس و ۲۰ کارت فرصت یا شانس می باشد همچنین پول های بازی در ارزش های مختلف طراحی شده است که بازیکنان با حرکت روی صفحه بازی مطابق دستورالعمل سرگرمی نسبت به خرید و فروش اقلام نفتی و مشتقات آن اقدام می کنند. ثروتمندترین بازیکن برنده نهایی بازی است.</p>	<p>۳</p>	<p>نفت پولی</p>	<p>ملیکا محمدپور --</p>	<p>۱۲</p>

	<p>این سرگرمی به منظور شناخت نت موسیقی و موارد مرتبط به آن طراحی شده است و به صورت کارت بازی است. جورکردن نت های مشابه مطابق دستورالعمل بازی برنده بازی را مشخص می کند.</p>	۲	نت برگ	زهرة طاهری محمودآبادی	۱۳
	<p>این سرگرمی بازی مار و پله است که سعی شده در صفحه بازی پیام های ارزشی به کودکان منتقل شود و نشاط و شادی را به کودک منتقل نماید.</p>	۳	مارو پله ی حرکتی	حسین چهارلنگ - یونس کونی زاده	۱۴
	<p>این سرگرمی یک کارت بازی است با موضوع آشپزی به طوری که روی کارت های مواد غذایی تصویر آن ها و روی کارت های امتیاز عدد امتیاز درج شده است. بازیکنان باید با کارت های خود بتوانند یک غذا را به وجود آورند و امتیاز بگیرند.</p>	۳	دست پخت	علی متین نژاد	۱۵
	<p>این سرگرمی بر اساس نقوش هندسی موجود در بناهای تاریخی ایران طراحی شده است. در واقع یک جورچین چوبی است که با ترکیب قطعات آن و چیدمان نهایی نقش هندسی مورد نظر به وجود می آید.</p>	۳	جورچین نقش کاشی	مهدی قادری	۱۶
	<p>این سرگرمی یک کارت بازی است که مطابق دستورالعمل بازی هر بازیکنی که بتواند چهارکارت هم شکل را جور نماید برنده است. روش های دیگری نیز برای این بازی در نظر گرفته شده است.</p>	۳	کارت های گل	مریم رستمی پور دولت آبادی	۱۷

	<p>این سرگرمی مجموعه ای از قطعات الکترونیکی است که بر اساس راهنمای آموزشی مدارهای مختلف الکترونیکی ساخته شده و موضوعات الکترونیکی از طریق این سرگرمی برای کودکان تجربه می شود.</p>	۶	کیت آموزش الکترونیک	کنکاش مکانیک	۱۸
	<p>این سرگرمی شامل ملزومات ساخت یک عروسک کوچک است که کودک مرحله به مرحله ساخت عروسک را پیگیری کرده و در نهایت یک عروسک کوچک خواهد داشت که سر و بدن آن از یک قاشق چوبی تشکیل شده است.</p>	۴	بند انگشتی (تغییر نام)	منیره تهنیت - آرتمیس دادرس	۱۹
	<p>این سرگرمی بر مبنای طرح کوبلن ارائه شده است که کودک بر اساس نقشه و با استفاده از نخ های رنگی خانه های مربوطه را به صورت دوخت ضربدری تکمیل کرده و نقش را به وجود می آورد.</p>	۴	شماره دوزی (بسته خلاقیت)	منیره تهنیت	۲۰
	<p>این سرگرمی مجموعه ای از لوازم مورد نیاز برای ساخت یک عروسک پارچه ای به شکل گربه است . کودک می بایست بر اساس الگوی داده شود و دستورالعمل دوخت بتواند گربه پارچه ای را بسازد و داخل آن را پر کند.</p>	۴	ملوس (بسته خلاقیت)	آرتمیس دادرس	۲۱
	<p>این سرگرمی از جمله سرگرمی های آموزشی است که دارای یک صفحه بازی ۶ ضلعی با ترکیبی از نقوش هندسی است. طبق دستورالعمل بازی استفاده از کلمات مترادف و یا متضاد انگلیسی و حرکت روی صفحه بازی برنده را تعیین می کند.</p>	۲	کندوی زبان	فواد سید محمدی	۲۲

	<p>یک سرگرمی آموزشی و کمک آموزشی است که با هدف یادگیری سریع تر عملیات ضرب طراحی شده است. در یک روش به صورت کارت بازی و در روش دیگر با استفاده از صفحه ای مشابه مار و پله فرایند ضرب اعداد و پاسخ آن ها دنبال می شود.</p>	۲	ضرب در مار پله	رحیمه امیر احمدی	۲۳
	<p>این سرگرمی یک عروسک پارچه ای است با موهای فر و پاپیون به سر که در دستانش گل بوده و در قسمت گردن لباس یا انتهای دامن دارای نوارهای تزئینی است.</p>	۴	عروسک های دست دوز مامانی پری	پروانه طهرانیان مهرداد لطفعلی	۲۴
	<p>این سرگرمی متشکل از انواع قطعات ، رباتیک، موتور و... می باشد که کودک می تواند با قطعات و سازه های موجود خلاقیت خود را نشان دهد.</p>	۶	کوچولوی خلاق	حسین آل حبیب	۲۵
	<p>این سرگرمی متشکل از ابزار و وسایل و پارچه نمدی برای یادگیری دوخت و دوز خیاطی است. انواع کوک، دوخت دکمه و جادکمه و زیپ و ... از جمله اهداف این سرگرمی است.</p>	۴	دفتر خیاطی ویز	مهديه مجتهد زاده نجفی سعیده مجتهد زاده وحید الهی زکی نجفی	۲۶
	<p>این سرگرمی در واقع یک فضای استودیوی کوچک است برای ساخت انیمیشن که دارای بک گراند، نمایی از یک کلبه ، درخت و چمن و قارچ میز و صندلی و تخت خواب، پایه دوربین و چراغ برای نور پردازی است که کودک می تواند با به حرکت درآوردن اجسام و ۲۸ عکسبرداری پشت سر هم انیمیشنی را بسازد</p>	۴	انیمیشن ساز پویا شو	سعید مقدم مطفی جلو خانی	۲۷

	<p>سازه های چوبی تام در واقع یک خانه عروسکی چوبی است که به صورت قطعات جورچینی به هم متصل می شود. وسایل داخل خانه نیز همچون میز، صندلی، شومینه، سرویس بهداشتی، کابینت آشپزخانه، پرده و فرش و تخت خواب نیز این خانه را تکمیل می کنند که همگی به صورت جورچین و اتصال قطعات به هم به وجود می آیند این سرگرمی قابلیت استفاده به صورت چراغ خواب کودک را نیز دارد</p>	<p>۳</p>	<p>سازه های چوبی تام</p>	<p>داریوش حسنی شکرایی</p>	<p>۲۸</p>
	<p>تنگرام حدیث برمبنای سرگرمی معروف تنگرام در هفت قطعه تولید شده است که ۱۵ تنوع از لحاظ نوشتار و حدیث دارد. بازیکنان باید با توجه به عبارت حدیث چیدمان تنگرام را انجام دهند.</p>	<p>۳</p>	<p>تنگرام حدیث</p>	<p>موسسه افق اندیشه موعود</p>	<p>۲۹</p>
	<p>این سرگرمی بر اساس بازی اتللو در ابعاد ۱۲۰ در ۱۰۰ سانتیمتر تولید شده است کارهای خوب روی مهره های سفید و کارهای بد روی مهره های سیاه نقش بسته است. بازیکنان مطابق قواعد بازی اتللو در صدد تصاحب مهره ها هستند.</p>	<p>۳</p>	<p>میز اتللو</p>	<p>موسسه افق اندیشه موعود</p>	<p>۳۰</p>
	<p>این سرگرمی شامل چهار جورچین حیوانی است که شامل شتر، لاک پشت، نهنگ و اسب می شود. این جورچین ها در اندازه ۴۰ در ۴۰ ساخته شده است که پس از کامل شدن آن ها مطالب مرتبط به این حیوان که در قرآن ذکر شده است در اختیار کودک قرار می گیرد.</p>	<p>۳</p>	<p>پازل حیوانات قرآنی</p>	<p>موسسه افق اندیشه موعود</p>	<p>۳۱</p>

<p>۳۲</p> <p>موسسه افق اندیشه موعود</p>	<p>کشتی نجات</p>	<p>۲</p>	<p>کشتی نجات یک جورچین چوبی یا فومی است که در ابعاد ۱۲۰ در ۶۰ سانتیمتر تولید شده است. از کودک سوالات دینی، اعتقادی، اخلاقی پرسیده می شود و حروف در داخل حفره های روی کشتی قرار می گیرد و در نهایت رمز عبارتی آن به دست می آید. این وسیله در فضاهای اردویی نیز کاربرد دارد.</p>	
<p>۳۳</p> <p>موسسه افق اندیشه موعود</p>	<p>ماز</p>	<p>۳</p>	<p>این سرگرمی یک ماز دورانی است با این تفاوت که بازیکن باید ۲ عدد ساچمه را به مرکز ماز برساند. مسیرهایی که کار (درست) را نشان می دهد ساچمه را به مرکز می رساند و مسیرهایی که کار (ضد ارزش) را نشان می دهد به بن بست ختم خواهد شد.</p>	
<p>۳۴</p> <p>محمد مهر علی</p>	<p>واچین</p>	<p>۳</p>	<p>سرگرمی واچین بر مبنای بازی های رایانه ای و موبایلی طراحی شده است که دارای صفحه مشبک شطرنجی بوده و قطعات درخانه های آن جای می گیرند. تکمیل صفحه بازی با قطعات هدف سرگرمی است.</p>	
<p>۳۵</p> <p>سید حسن ایمانی مجد</p>	<p>آی سی عروسک عسل</p>	<p>۶</p>	<p>آی سی عروسک عسل در واقع یک برنامه الکترونیکی است که دارای جملات تعاملی و داستان است که کودک می تواند با پرسش سوالات تعیین شده از عروسک خود جواب مربوطه را دریافت نماید. حتی درخواست تعریف داستان کند.</p>	<p>فاقد تصویر</p>
<p>۳۶</p> <p>صابر حسنلو</p>	<p>محیط بان</p>	<p>۲</p>	<p>سرگرمی محیط بان با هدف نجات حیوانات در حال انقراض و جلوگیری از شکارچی و قاچاقچی حیوانات طراحی شده است که به صورت صفحه و مهره طبق دستورالعمل بازی انجام می شود. بازیکنی که بیشترین کارت حیوانات را جمع آوری کند برنده است.</p>	





این سرگرمی یک بازی صفحه و مهره با موضوع فوتبال است که مطابق دستورالعمل بازی مهره ها روی صفحه شطرنجی حرکت کرده و توپ را وارد دروازه حریف می کنند.

۳

جعبه فوتبال

میثم قربانی نیا

۳۷

لیست پرونده های مجوز تولیدی بررسی شده در هفتمین جلسه کمیسیون مورخ ۹۶/۱۰/۲۴

ردیف	نام طراح	نام سرگرمی	گروه سرگرمی	توضیحات	تصاویر
۱	حامد شیرازی خرازی - فاطمه وثوق پور	مجموعه جور شکل	۳	این سرگرمی متشکل از دو نمونه جورچین فومی است که قطعات آن الوان بوده و در شناخت اشکال، رنگ و ارتباط منطقی قطعات با یکدیگر به کودک کمک می نماید.	
۲	مهدی قادری	خشت فکر	۳	سرگرمی خشت فکر متشکل از ۹ قطعه چوبی است که با کنار هم قرار گرفتن قطعات، یک مکعب مستطیل ساخته می شود. زاویه برش قطعات پیچیدگی سرگرمی را تأمین کرده است.	
۳	مهدی قادری	بیژن و منیژه	۴	عروسک های بیژن و منیژه دو عروسک چوبی هستند که اجزاء آن ها از مکعب های چوبی تهیه شده که به وسیله نخ چند لای ضخیم به یکدیگر متصل هستند.	
۴	علی هاشمی	چینش	۳	این سرگرمی متشکل از احجام استوانه، مکعب مستطیل و منشور است که در رنگ ها و اندازه های مختلف روی یک صفحه قرار دارد چیدمان آن ها بر اساس رنگ یا اندازه از جمله اهداف این سرگرمی است.	

	<p>این سرگرمی متشکل از قطعات چوبی در شکل ها و رنگ های مختلف است که کودک با چیدمان آن ها خانه سازی می کند و می تواند ترکیبات مختلف را به وجود آورد.</p>	۳	خانه چوبی	علی هاشمی	۵
	<p>این سرگرمی شامل استوانه های چوبی الوان د راندازه های مختلف است که روی یک صفحه قرار گرفته اند. چیدمان صحیح بر اساس اندازه و رنگ از جمله اهداف این سرگرمی است.</p>	۳	چیدمان	علی هاشمی	۶
	<p>این سرگرمی دارای میله های پیچ در پیچ و مهره های رنگی درون آن است که کودک مهارت های اولیه در جابجایی مهره ها، شناخت رنگ ، مفاهیم اولیه ریاضی و اعداد را با آن تجربه می کند.</p>	۱	پیچ و خم	علی هاشمی	۷
	<p>این سرگرمی متشکل از میله های نگهدارنده و اشکال هندسی الوان است که کودک می بایست مطابق آنچه از او درخواست شده است اشکال را داخل میله ها بیندازد. آموزش رنگ، شکل ترتیب و ارتباط منطقی بین اشکال از جمله اهداف این سرگرمی است.</p>	۲	اشکال و رنگ ها	رقیه دور افغن	۸
	<p>هولولایو یک منشور چهاروجهی است که می تواند تصویر متحرک را از روی تبلت دریافت کرده و به صورت سه بعدی در وسط منشور به نمایش گذارد. این سرگرمی به کودکان و نوجوانان آموزش می دهد تا خودشان بتوانند اجسام را به صورت سه بعدی به نمایش بگذارند.</p>	۶	هولو لایو	سیامک رزمی نیا	۹

گروه های سرگرمی:

۱. حرکتی مهارتی ۲. آموزشی و کمک آموزشی ۳. فکری ۴. فرهنگی هنری ۵. کمک درمانی ۶. الکترونیکی و رایانه ای